

Ергешова Гульшаан Абдыкайымовна – ст. преподаватель,  
Сарыкбаев Илимбек Каныбекович – магистрант,  
Ошский технологический университет

### **СОЗДАНИЕ АВТОМАТИЗИРОВАННОГО РАБОЧЕГО МЕСТА ДЛЯ ЛОМБАРДОВ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVA**

*Статья посвящена разработке десктопного приложения на языке программирования Java для автоматизации работы ломбарда, что будет способствовать повышению качества обслуживания.*

*Ключевые слова: ломбард, автоматизированное рабочее место, десктопное программное обеспечение.*

Ергешова Гульшаан Абдыкайымовна – улук окутуучу,  
Сарыкбаев Илимбек Каныбекович – магистрант,  
Ош технологиялык университети

### **JAVAПРОГРАММАЛОО ТИЛИНДЕ КҮРӨӨКАНАЛАР ҮЧҮН АВТОМАТТАШТЫРЫЛГАН ЖУМУШЧУ ОРУНДУ ТҮЗҮҮ**

*Java программалоо тилинде күрөөканалардын жумушун автоматташтыруу үчүн жазылган берене. Бул жумуш күрөө каналардын иш жүрүшүнүн сапатын жогорлотуусу күтүлүүдө.*

*Негизги сөздөр: күрөөкана, жумушчунун автомат тааштырылган орду, десктоптук программалык камсыздоо.*

Ergeshova Gulshaan– seniorlecturer,  
Sarykbaev Ilimbek– graduate student,  
Osh technological university

### **CREATE A WORKSTATION FOR PAWNSHOPS IN THE JAVA PROGRAMMING LANGUAGE**

*The article is devoted to the development of desktop applications in the Java programming language to automate the pawnshop, which will help to improve the quality of service.*

*The keywords: pawnshop, workstation, desktop software.*

**Введение.** Ломбардный бизнес является старейшим финансовым бизнесом. В настоящее время ломбарды как специализированные кредитно-финансовые институты оказывают физическим лицам услуги, относящиеся к разряду кредитных операций, что представляет собой некую альтернативу банковским учреждениям, так как взаимоотношения между клиентом и ломбардом относительно просты и не требуют дополнительных затрат с обеих сторон. Поэтому можно говорить о некоторой конкуренции за привлечение клиентов между банком и ломбардом [1].

В нашей стране, в последнее время, заметно активизировалась деятельность ломбардов. Однако, в отличие от банковского сектора, в ломбардном бизнесе применение современных технологий сильно отстает. В связи с этим, создание автоматизированного рабочего места сотрудника ломбарда является вопросом достаточно интересным и актуальным для рассмотрения.

**Постановка задачи.** Для достижения поставленной цели ставятся следующие цели:

- установка интегрированной среды разработки AndroidStudio (IDEAS);

- разработать с помощью IDEAS интерфейса пользователя.

В данной статье в качестве предметной области рассматривается ломбард. Интерфейс приложения должен отражать следующие данные:

- порядковый номер записи;
- номер залогового билета;
- ФИО клиента;
- адрес проживания клиента;
- номера телефонов;
- дата выдачи займа;
- дата погашения займа;
- сумма займа;
- срок займа;
- процентная ставка займа;
- сумма процентов займа;
- вид залогового обеспечения;
- описание залогового обеспечения;

Поэтапное выполнение:

1. Скачиваем установочный дистрибутив IDEAS [2].
2. После стандартной процедуры установки, открываем IDEAS.

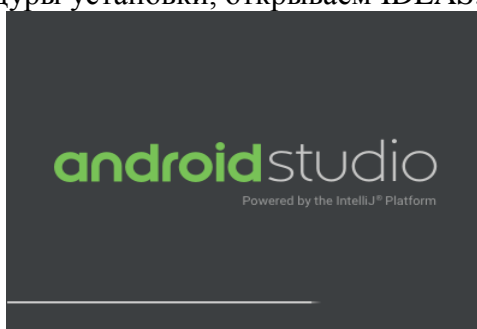


Рис.1. Открытие IDE AS.

3. Создаем новый проект.

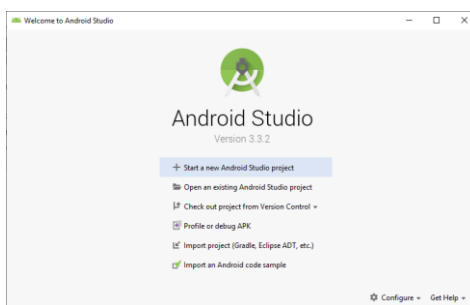


Рис.2. Создание нового проекта.

4. Выбираем опцию без какой-либо активности.

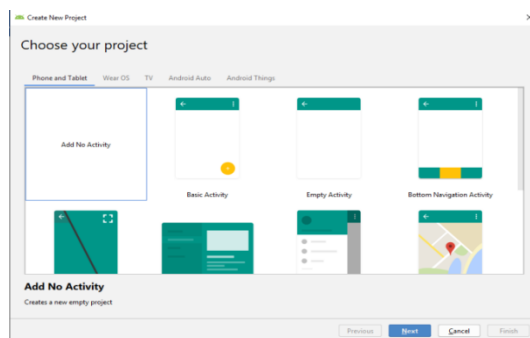


Рис.3. Выбор новой активности.

5. Даем название проекту и выбираем место для сохранения проекта.

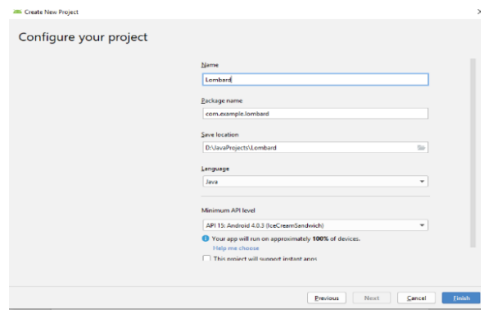


Рис.4. Конфигурации нового проекта.

6. Рабочая среда проекта выглядит следующим образом.

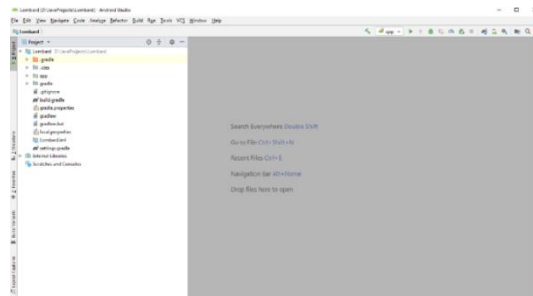


Рис.5. Структура проекта.

7. Так как IDEAS изначально создан для разработки Андроид приложений, проведем некоторые манипуляции для создания Java приложения. [3]. Удалим include 'app'.

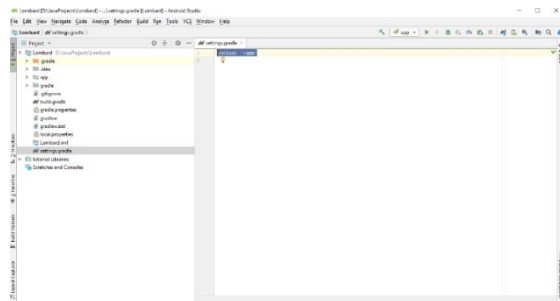


Рис.6. Удаление Андроид зависимостей.

8. Удалим директорию app из проекта, для этого переходим в проводник.

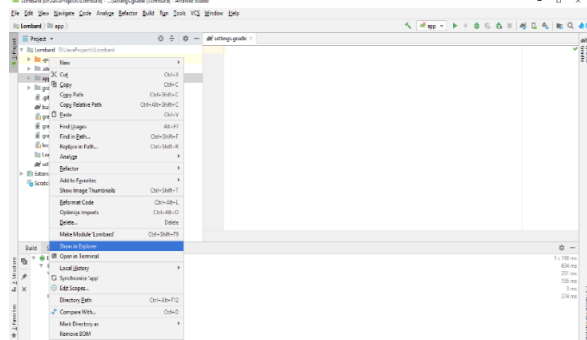


Рис.7. Удаление Андроид зависимостей.

9. В сборщике проекта build.gradle вставляем зависимости, необходимые для сборки Java приложения.

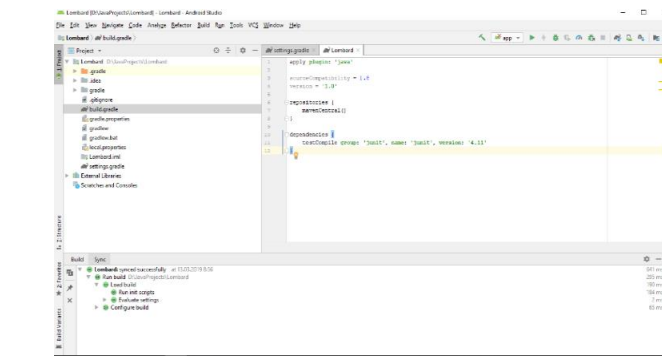


Рис.8. Добавление Java зависимостей

10. Добавляем необходимые папки в главную директорию проекта: src/main/java/View.

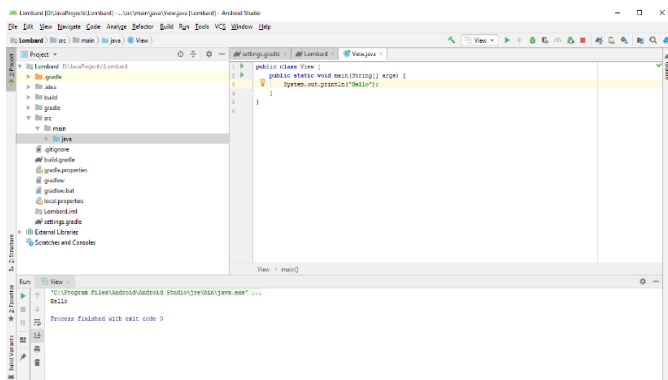


Рис.9. Добавление новых директорий и класса в структуру проекта.

11. Вид готовой к работе рабочей среды IDEAS.

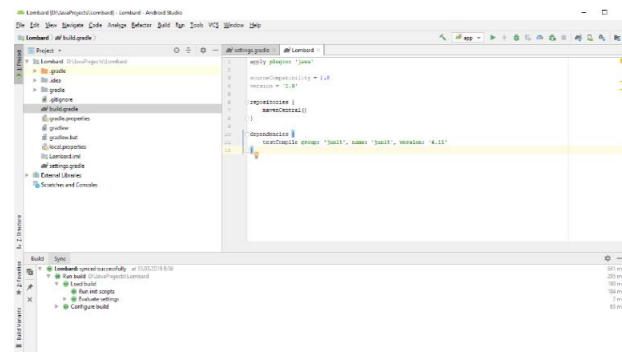


Рис.10. Готовая структура нового проекта.

12. После написания кода проекта, интерфейс десктопного приложения выглядит следующим образом.

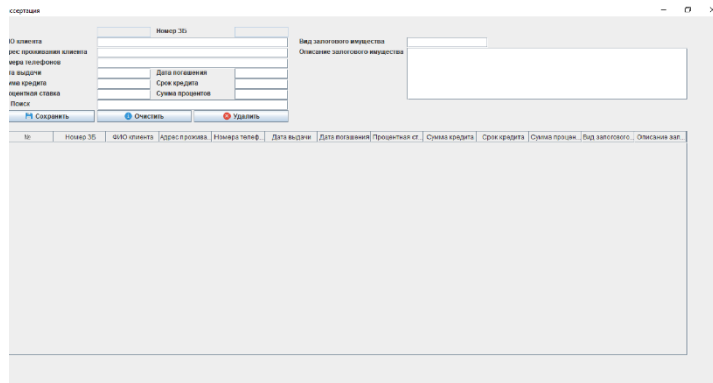


Рис.11. Интерфейс рабочего места.

### Заключение

В ходе поэтапного выполнения был разработан интерфейс десктопного приложения АРМ для ломбарда. На основе вышеизложенного можно сделать вывод, что установка среды разработки является интуитивно понятной процедурой, что и является важным фактором для обучения для начинающих разработчиков, как в специализированных учебных заведениях, так и для самообучения.

### Литература:

1. [https://sinref.ru/000\\_uchebniki/00800economica/000\\_lekcii\\_bank\\_06\\_raznoe\\_/275.htm](https://sinref.ru/000_uchebniki/00800economica/000_lekcii_bank_06_raznoe_/275.htm)
2. <https://developer.android.com/studio>.
3. <https://stackoverflow.com/questions/28957283/android-studio-create-java-project-with-no-android-dependencies>